

### Заявка

на участие в конкурсном отборе проектов молодежного инициативного бюджетирования на территории муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края

1. Наименование проекта инициативного бюджетирования (далее - проект)  
Мобильное приложение для Дома молодежи.

2. Сведения об Инициаторе проекта:  
Ахалай Алина Владимировна, член молодёжного совета при главе администрации Лазаревского района

3. Общая стоимость проекта (руб.)  
954 240 рублей.

4. Место реализации проекта  
Муниципальное образование городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края, ул. Навагинская, 9, Дом молодежи.

5. Цель и задачи проекта:

Цель – сделать удаленную информационную навигацию по мероприятиям Дома молодежи доступной и удобной для широкого круга пользователей из числа жителей и гостей города-курорта Сочи в 2023 году.

Задачи:

1. Разработать цифровое программное обеспечение и технический дизайн мобильного приложения.
2. Изготовить цифровое программное обеспечение и технический дизайн мобильного приложения.
3. Провести технические испытания и анализ работы мобильного приложения
4. Разработать варианты реальных образовательных программ и квестов на основе мобильного приложения.
5. Апробировать на молодежных фокус-группах образовательные программы и квесты на основе мобильного приложения.

6. Описание проблемы, на решение которой направлен проект:

Сейчас все имеют мобильные телефоны, смартфоны и прочие гаджеты. Фактически через эти устройства люди знакомятся с миром, поскольку они всегда под рукой. Чаще всего информация представлена текстами с банальными фактами из сети «интернет», не систематизирована, носит официальный, статичный характер.

Мобильное приложение Дома Молодежи станет первой молодёжной картой в городе Сочи, где материал будет представлен в легкой, доступной форме, понятной даже детям. Всё, что интересно молодежи города Сочи будет

представлено в разделах путеводителя. Им смогут пользоваться все жители города Сочи, Краснодарского края, туристы, путешественники из любого уголка Российской Федерации.

7. Ожидаемые результаты:

Благодаря проекту будут достигнуты следующие результаты:

- максимальный охват аудитории, будет доступен для каждого владельца мобильного устройства на платформах android и iOS;
- доступность к приложению в любом месте, где есть доступ к сети Интернет;
- актуален для молодежной аудитории, активно использующей мобильные устройства;
- возможно использование технологий дополненной и виртуальной реальности;
- выпуск приложения окажет влияние на развитие культурологического туризма.- видеомонтажеров, волонтеров-СММ, волонтеров-ведущих мероприятий.

(указывается, как повлияет реализация проекта на ситуацию в муниципальном образовании, какой будет получен социально-экономический эффект)

8. Прямые благополучатели:

Население и гости муниципального образования городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края. Молодежь в возрасте от 14 до 35 лет Большого Сочи и городов России.

Количество прямых благополучателей (человек): 25 000

9. Смета расходов по форме согласно приложению №2 к положению или в унифицированной форме на электронном носителе. При предоставлении сметы расходов по утвержденной форме к настоящей заявке дополнительно прикладываются документы, подтверждающие заявленные расходы.

Представитель (-и) инициативной группы: Ахалай Алина Владимировна, Сорокина Дарья Дмитриевна

(Ф.И.О. полностью, подпись) Ахалай Алина Владимировна

Контактный телефон: 8-988-183-26-80

e-mail: [akhalaialina@mail.ru](mailto:akhalaialina@mail.ru)



Смета расходов

N п/п	Виды затрат	Ед. измерения (шт)	Полная стоимость (тыс. руб.)
1	2	3	4
1.	Выполнение работ (указать)		
1.1.	Мобильная платформа айос, андроид		
1.2	S до 7 экранов		322 560
1.3	Кастомный дизайн		64 760
1.4	Оформление в книжной ориентации		154 560
1.5	Авторизация по телефону		197 520
1.6	Наполнение приложения		75 840
1.7	Социальное взаимодействие		85 560
1.8	Безопасность: шифрование персональных данных		53 440
2.	Приобретение материалов (указать)		
3.	Приобретение оборудования (указать)		
4.	Прочие расходы (указать)	шт.	тыс.руб
Итого			954 240



## Мобильное приложение для Дома молодежи.

Место реализации проекта Муниципальное образование городской округ город-курорт Сочи Краснодарского края, ул. Навагинская, 9, Дом молодежи.

Общая стоимость проекта: 954 240 рублей.

Цель и задачи проекта: Цель – сделать удаленную информационную навигацию по мероприятиям Дома молодежи доступной и удобной для широкого круга пользователей из числа жителей и гостей города-курорта Сочи в 2023 году.

Задачи:

1. Разработать цифровое программное обеспечение и технический дизайн мобильного приложения.
2. Изготовить цифровое программное обеспечение и технический дизайн мобильного приложения.
3. Провести технические испытания и анализ работы мобильного приложения
4. Разработать варианты реальных образовательных программ и квестов на основе мобильного приложения.
5. Апробировать на молодежных фокус-группах образовательные программы и квесты на основе мобильного приложения.

Сейчас все имеют мобильные телефоны, смартфоны и прочие гаджеты. Фактически через эти устройства люди знакомятся с миром, поскольку они всегда под рукой. Чаще всего информация представлена текстами с банальными фактами из сети «интернет», не систематизирована, носит официальный, статичный характер.

Мобильное приложение Дома Молодежи станет первой молодёжной картой в городе Сочи, где материал будет представлен в легкой, доступной форме, понятной даже детям. Всё, что интересно молодежи города Сочи будет представлено в разделах путеводителя. Им смогут пользоваться все жители города Сочи, Краснодарского края, туристы, путешественники из любого уголка Российской Федерации.

Так же мобильное приложение Дома Молодежи станет первым приложением в России Дома Молодежи Сочи.

Это будет большой прорыв, ведь любой человек, не только молодежь, а их родители, бабушки, дедушки и просто знакомые, смогут найти в нем, что интересно им, увидеть обзоры и анонсы мероприятий, записаться на любое мероприятие проходящие на базе дома молодежи и не только.

Благодаря проекту планируем достигнуть следующие результаты:

- максимальный охват аудитории, будет доступен для каждого владельца мобильного устройства на платформах android и iOS;
- доступность к приложению в любом месте, где есть доступ к сети Интернет;
- актуален для молодёжной аудитории, активно использующей мобильные устройства;

- возможно использование технологий дополненной и виртуальной реальности;

- выпуск приложения окажет влияние на развитие культурологического туризма - видеомонтажеров, волонтеров-СММ, волонтеров-ведущих мероприятий.

(указывается, как повлияет реализация проекта на ситуацию в муниципальном образовании, какой будет получен социально-экономический эффект).

## Цены на разработку приложений для iOS и Android

Посчитайте стоимость приложения в онлайн-калькуляторе. Выберите платформу для проекта, необходимые опции и функционал. Пройдите все шаги настройки проекта и получите итоговую цену за разработку Android или iOS приложения.

**954 240 руб.**

**9** Прием платежей **10** Дополнительно **11** Администрирование

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ СТОИМОСТЬ  
ВАШЕГО ПРИЛОЖЕНИЯ ИЛИ  
ПРОЕКТА:

**954 240 РУБ.**

Отправить заявку

Назад

Далее



Сколько стоит разработка мобильного приложения?  
3 марта 22



Сколько стоит разработка мобильного приложения для интернет-магазина и сайта (онлайн)?  
26 сентября 22

Сколько стоит разработка мобильного приложения в 2023 году? Что входит в стоимость и от каких факторов зависит цена приложения? Как снизить расходы на создание программного продукта? Это наиболее частые вопросы, которые задают наши клиенты. Отвечаем на них в этом материале.